







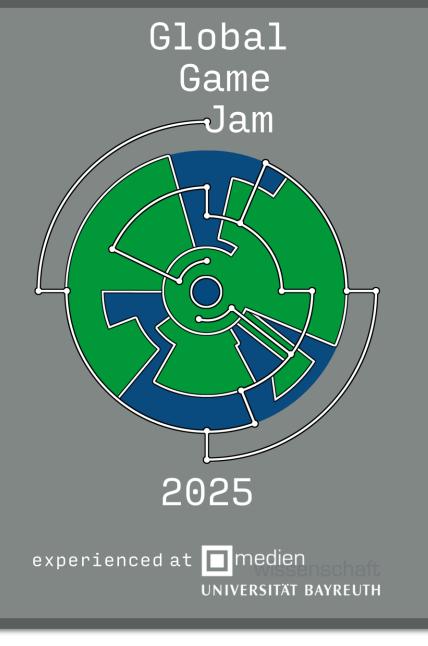






#### Willkommen

## GLOBAL GAME JAM 2025 #GGJUBT



















#### UNSERE SPONSOREN!











Gamejam Hotline: 01522 46 00 934

#### ABLAUF

#### **Freitag**

17:00 Eröffnung, Bekanntgabe des Themas, Diversifiers und Beginn

18:00 Ideation und Teambuilding mit Robin im OIL

19:15 Abendessen: Pizza am Zapf

GGJ 1MITTAGESSEN +1GETRAENK SAMSTAG 25.01.

Essensgutschein

#### Samstag

09:00 Frühstück

12:00 – 14:30 Mittagessen im Frischraum (Gutscheine)

18:00 Abendessen: Brötchen, gesponsort von der Geseeser Landbäckerei

#### Sonntag

09:00 Frühstück

12:00 Grillen (Zeiten werden zugewiesen)

15-17:00 Spiele einreichen (Hard Deadline)

17:00 Aufräumen

Anschließend Abschlusspräsentation im H26 (5–10 Minuten pro Spiel. Shortcuts einplanen)



#### META-GAME

Bitte sparsam mit Wegwerfgeschirr umgehen

Pfandflaschen und Dosen bitte zentral sammeln

Rauchen nur im Außenbereich

Alle Außentüren immer schließen (!)

Nicht im Gebäude schlafen

WLAN: Eduroam oder @BayernWLAN

LAN: IP-Adressen dürfen nicht gekapert werden!

Code of Conduct:

http://globalgamejam.org/legal-policies







Interessierte Gruppen melden sich bitte bis 19 Uhr.









#### BUTTONS







Board Game Design



Narration



Developer



2D Artist



3D Artist



Audio

Kennzeichnet Eure Rolle im Team in Form eines Buttons!

#### MENTOR\*INNEN

Erreichbar über Discord oder vor Ort. Beginner Guides im Discord!

Tech Art/Shader/Animations

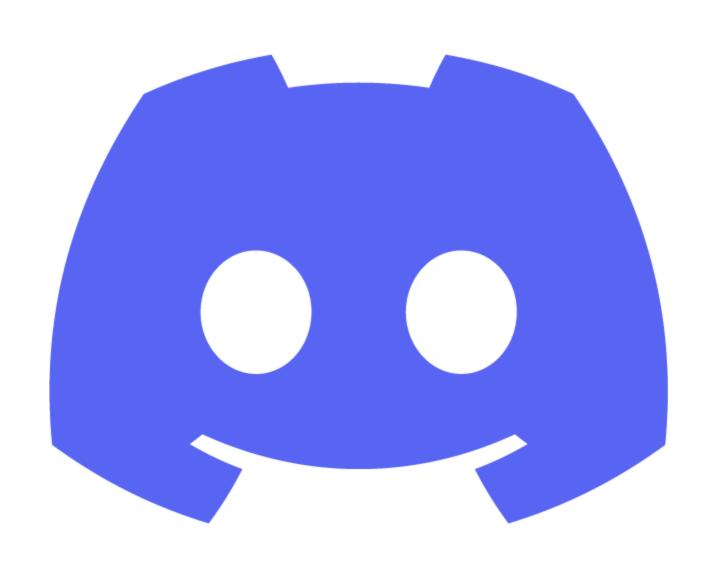


3D Art

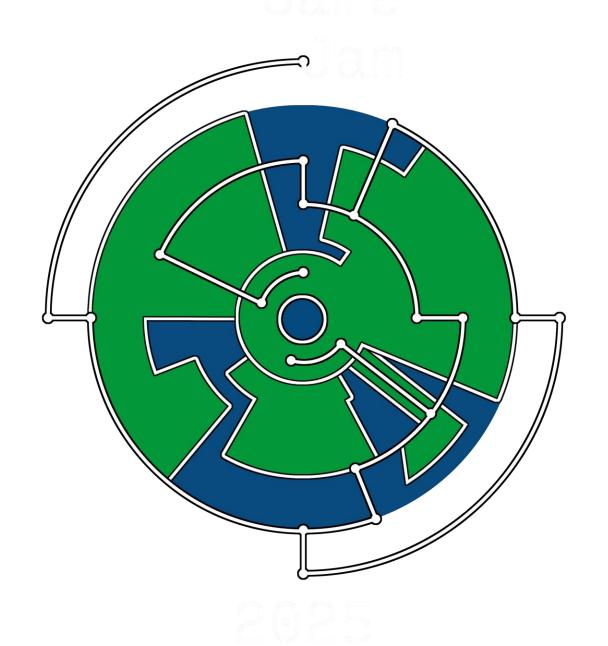
2D / Pixel Art

## DISCORD

https://discord.gg/rV5ufTkqV/m



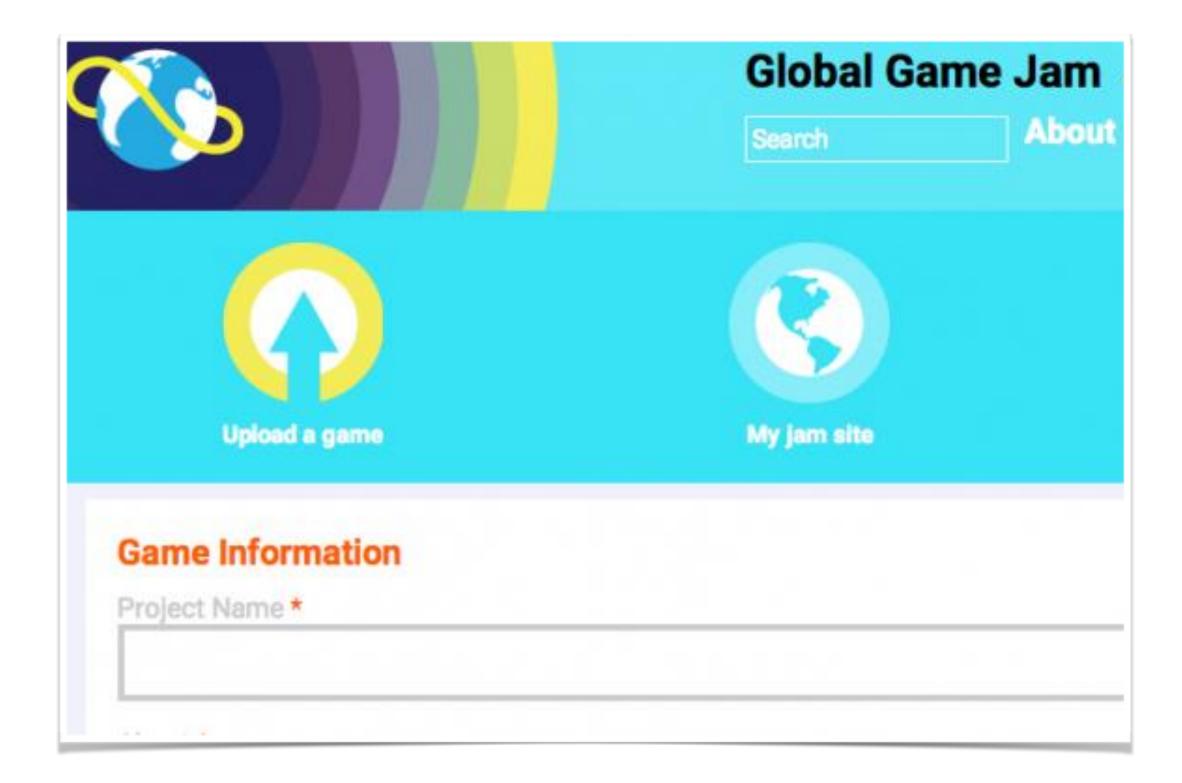




#### UPLOADS DER SPIELE

Sonntag von 15–17 Uhr

https://globalgamejam.org/upload-your-game



## PLAYTEST WITH PANCAKES

https://medienwissenschaft.uni-bayreuth.de/gil/playtest-and-pancakes/



14.02.2025 — ab 10:00 Uhr



# DIVERSIFIERS



https://globalgamejam.org/news/global-game-jam-2025-diversifiers-are-here



#### KEYNOTE UND THEMA

https://www.youtube.com/watch?v=wJhQ9Z4MCM4

# Bubble

# IDEATION & TEAM BUILDING Mit Robin im Oll

# Im Anschluss