



UNIVERSITÄT
BAYREUTH



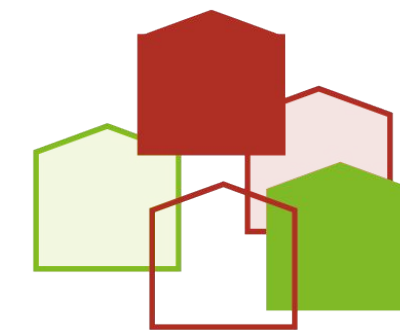
medien
Wissenschaft
UNIVERSITÄT BAYREUTH

Willkommen

Spring Jam 2026 | #MachtHalt



Game
Innovation
Lab

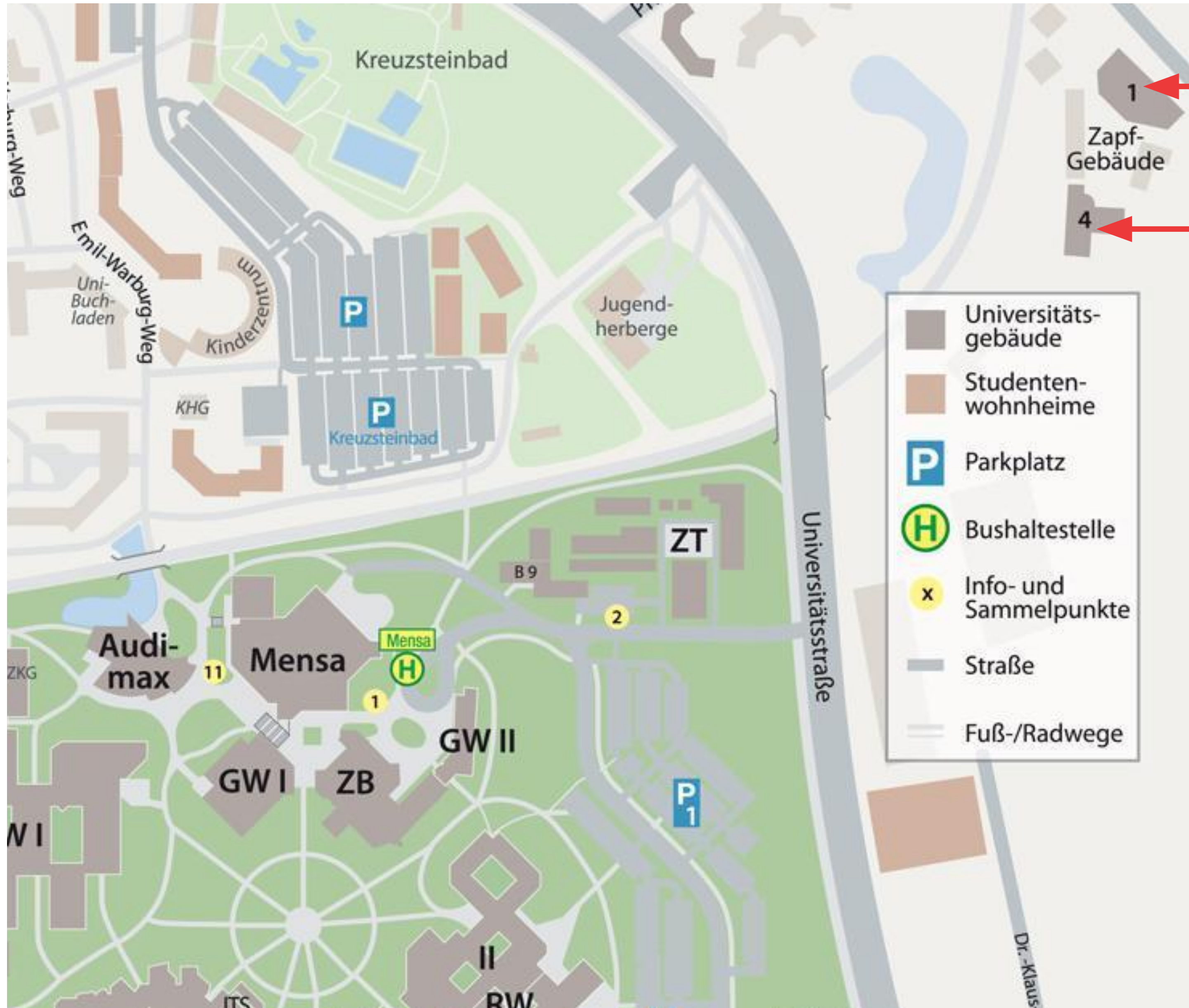


FESTIVAL150



UNSERE SPONSOREN!







OIL

Abschluss

**Medien-
wissenschaft**

Eröffnung

Arbeitsplätze

-  Universitätsgebäude
-  Studentenwohnheime
-  Parkplatz
-  Bushaltestelle
-  Info- und Sammelpunkte
-  Straße
-  Fuß-/Radwege

Gamejam Hotline: 0152 / 24600934

ABLAUF

Freitag

17:00 Eröffnung, Bekanntgabe des Themas, Diversifiers und Beginn

18:00 Ideation und Teambuilding mit Robin im Seminarraum

19:45 Abendessen: Pizza am Zapf

Samstag

09:00 Frühstück

12:00 – 14:30 Mittagessen im Frischraum (Gutscheine)

18:00 Abendessen: Pizza am Zapf

Sonntag

09:00 Frühstück

12:00 Mittagessen: Naupaka Bowls am Zapf

15-17:00 Spiele einreichen

17:00 *Abschlusspräsentation im Open Innovation Lab
(5–10 Minuten pro Spiel. Shortcuts einplanen)*



Essensgutschein



META-GAME

Bitte sparsam mit **Wegwerfgeschirr** umgehen

Pfandflaschen und Dosen bitte zentral sammeln

Rauchen nur im Außenbereich

Alle **Außentüren** immer schließen (!)

Nicht im Gebäude schlafen

WLAN: Eduroam oder @BayernWLAN

LAN: IP-Adressen dürfen nicht gekapert werden!

Code of Conduct:

<http://globalgamejam.org/legal-policies>

DISCORD

<https://discord.gg/rV5ufTkqWm>



UPLOADS DER SPIELE

Sonntag von 15–17 Uhr

<https://gamejam.uni-bayreuth.de/>



Macht Halt! **Urban Gaming** in **Bayreuth**. Denk dir ein Spiel aus, das in der Stadt gespielt werden kann. Schnitzeljagd, Quiz zu deinem Restaurant, sportliche Challenges und viel mehr, lass deiner Fantasie freien Lauf! Mit diesem Formular generierst du **dein Plakat**, über das **Spieler:innen** auf dein **Spiel Zugriff** bekommen.

Hier findest du ein **Tutorial Video**: https://www.youtube.com/watch?v=_S0Utl4bV0

Titel des Spiels*

Spielregeln

Spielziel*

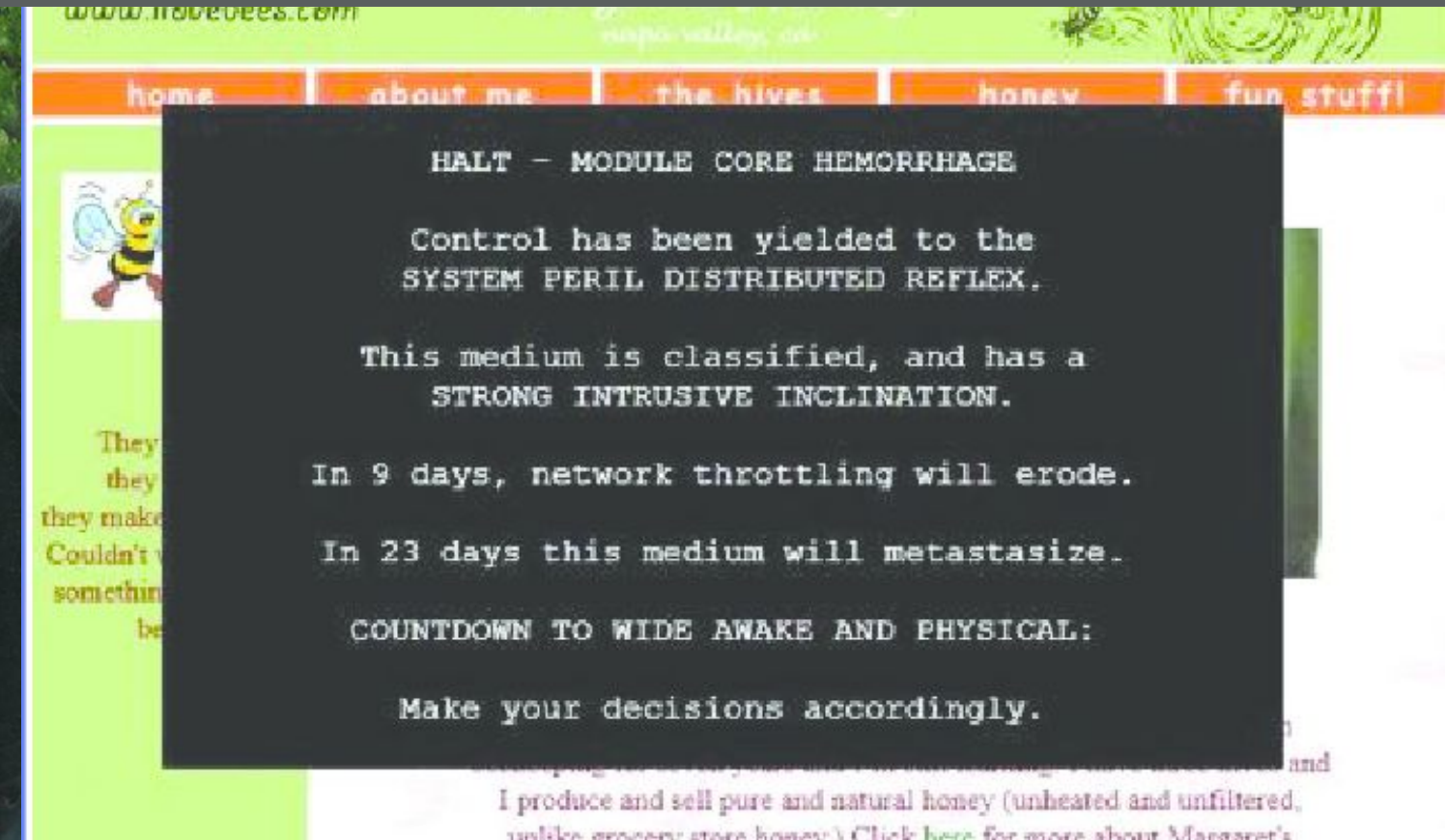
Was ist der Endzustand des Spiels, wie wird entschieden ob man gewonnen oder verloren hat bzw. wie viele Punkte man hat?

Stadtspiele & Spielstädte

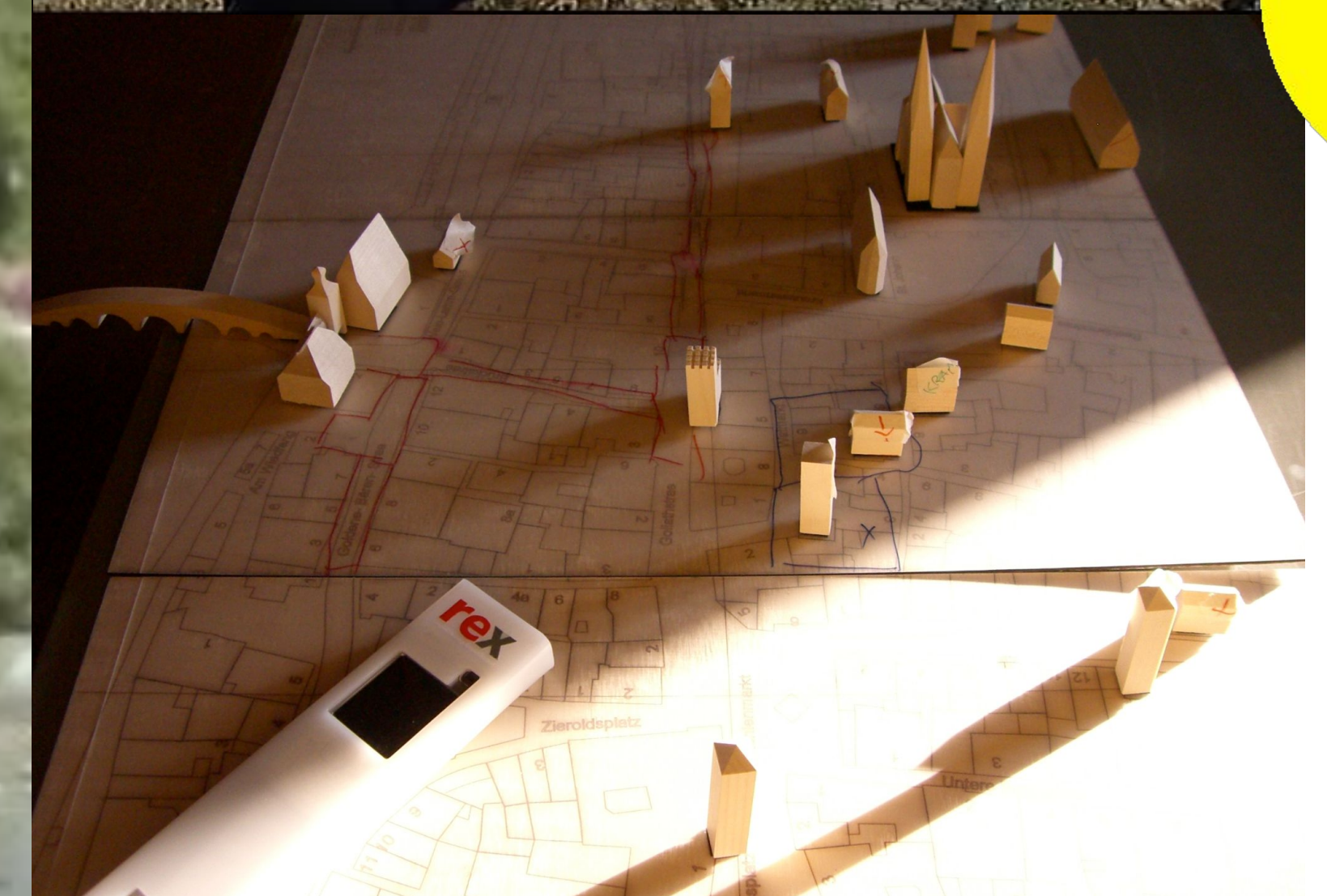
PAC Manhattan 2004



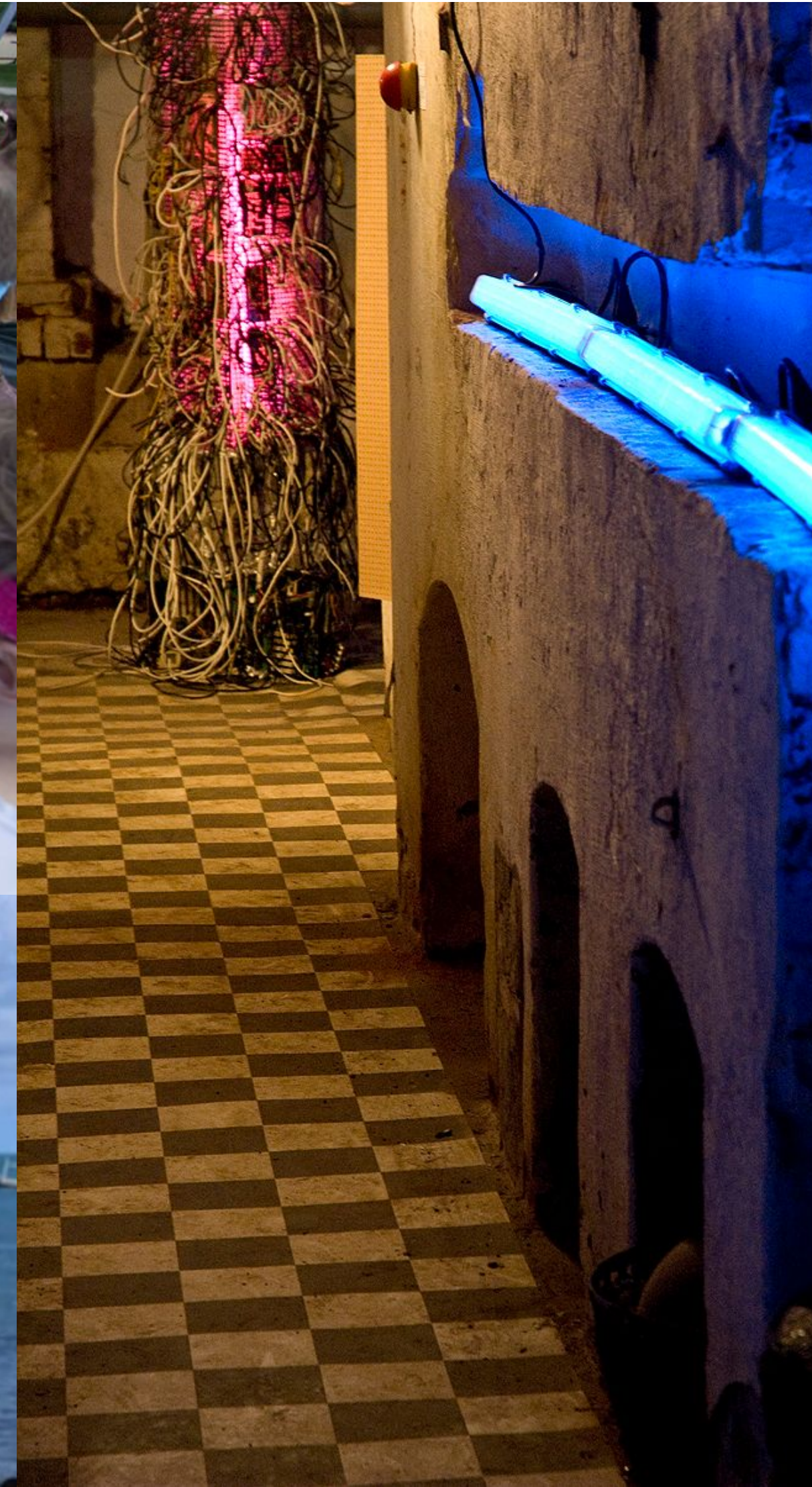
I Love Bees 2004



REXplorer 2006



Play Urban



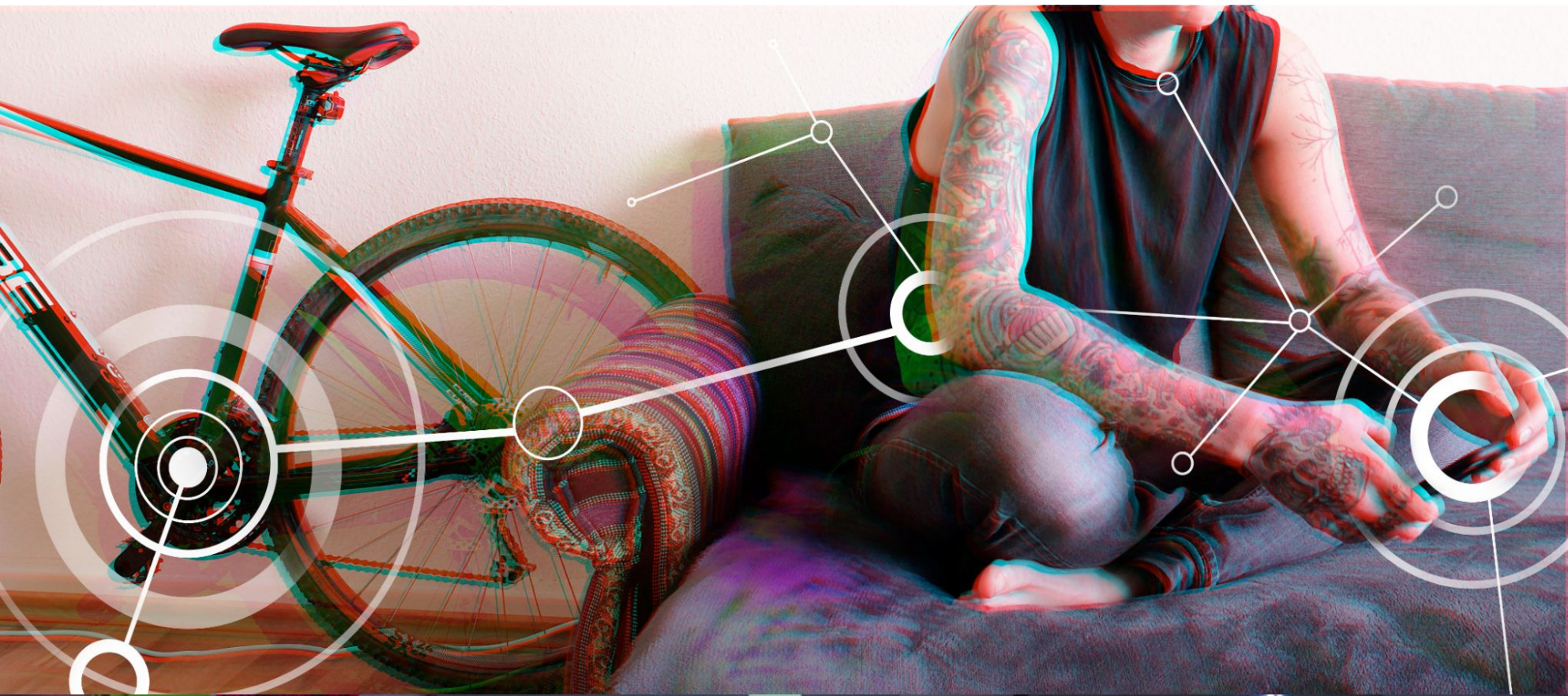
Raum



Zeit



Gemeinschaft



Playing Bayreuth



THEMA

FEST-SPIEL-HAUS

wird

STADT < SPIEL > RAUM

DIVERSIFIERS

STADT < SPIEL > RAUM

Stadt

- Zentrum <> Peripherie
- Geschichte <> Orte
- Stadt <> Gemeinschaft
- Wege <> Netze
- Stationen im Leben Wagners
von Leipzig bis Bayreuth
(Straßenfest 23.5.)

Spiel

- Democracy Multiplayer
- Asynchron Coop
- Perspektivenwechsel
- Non-Human-Actors / NPCs
- Tauschgeschäfte

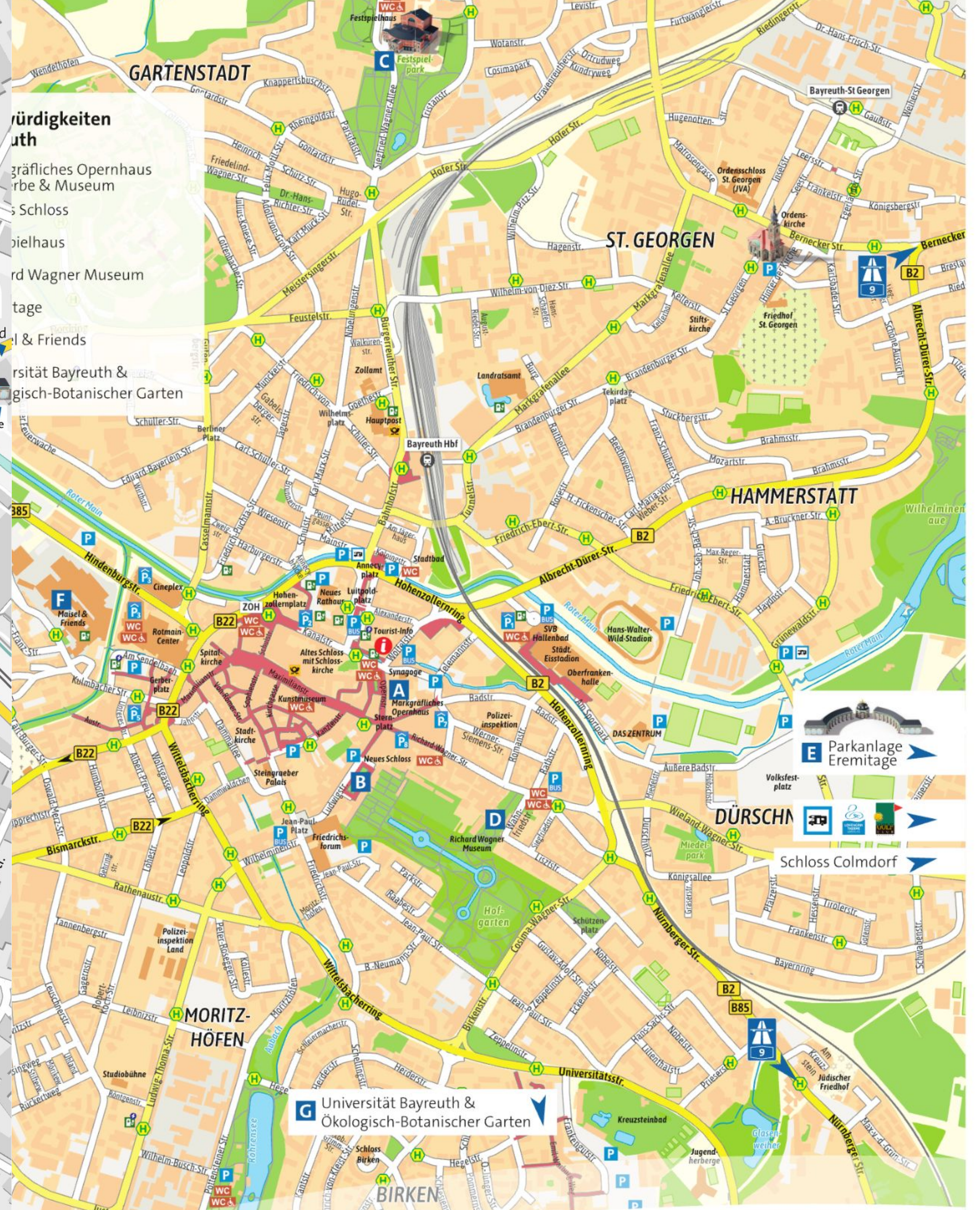
Raum

- Multidimensional
- Kartographie
- Spielplätze & Spielgeräte
- Hybridisierung
- Ortsspezifisch

IDEATION & TEAM BUILDING

Mit Robin im Seminarraum

18:00 Uhr



Würdigkeiten
Uth
gräfliches Opernhaus
rbe & Museum
s Schloss
pielhaus
rd Wagner Museum
tage
l & Friends
rsität Bayreuth &
gisch-Botanischer Garten

G Universität Bayreuth &
Ökologisch-Botanischer Garten

E Parkanlage
Ermitage

DÜRSCHN

Schloss Colmdorf

MORITZ-
HÖFEN

BIRKEN

HAMMERSTATT

ST. GEORGEN

GARTENSTADT

HOF-
GARTEN

A9 Bayreuth-Nord

A9 Bayreuth-Süd