



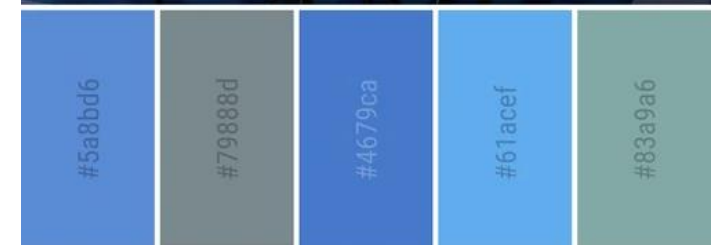
Summer Jam

2026

Einige Diversifizier, die zugleich
Hinweise auf das Thema sind

Bild

Verwenden Sie thematisch orientierte Farbpaletten



Sound

Mindestens drei Soundeffekte im Spiel müssen nachweislich mit einem Wasserglas selbst aufgenommen worden sein.

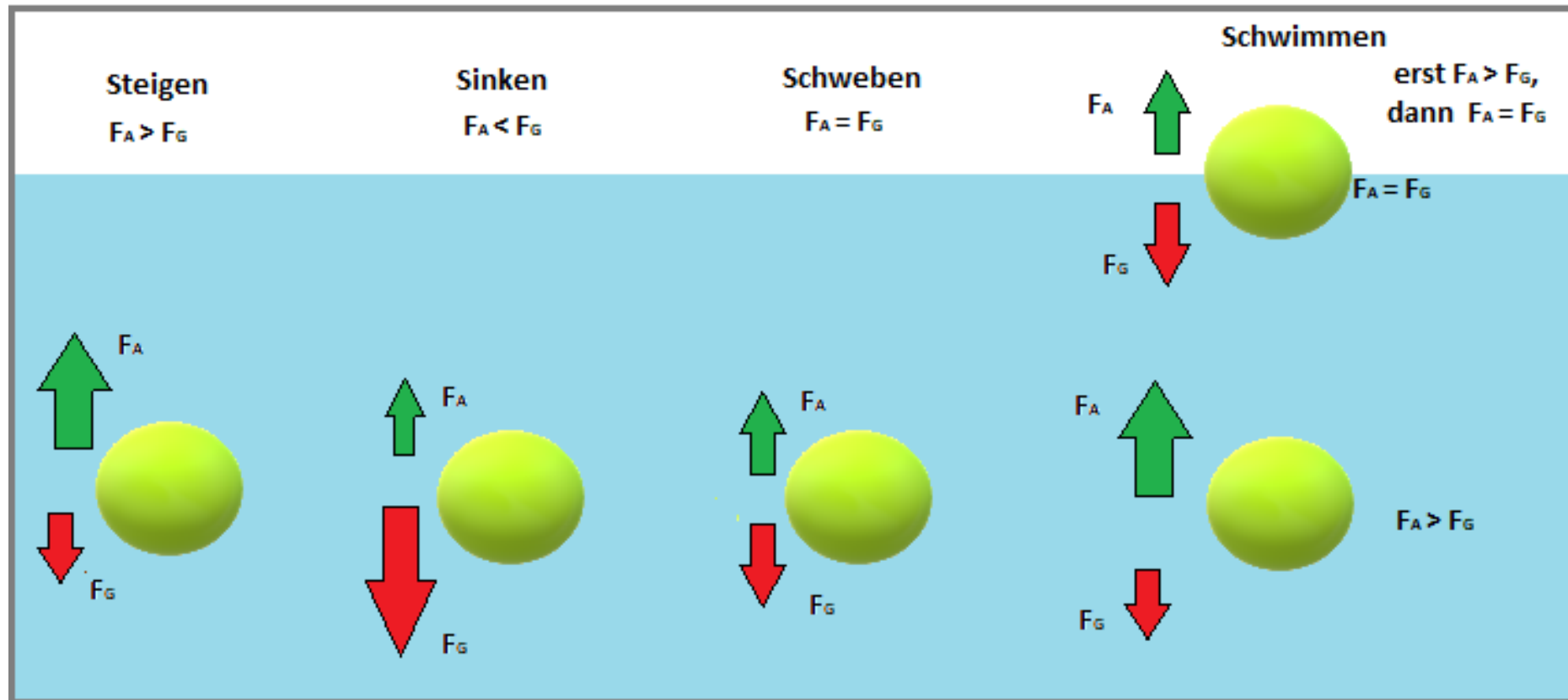


Narration

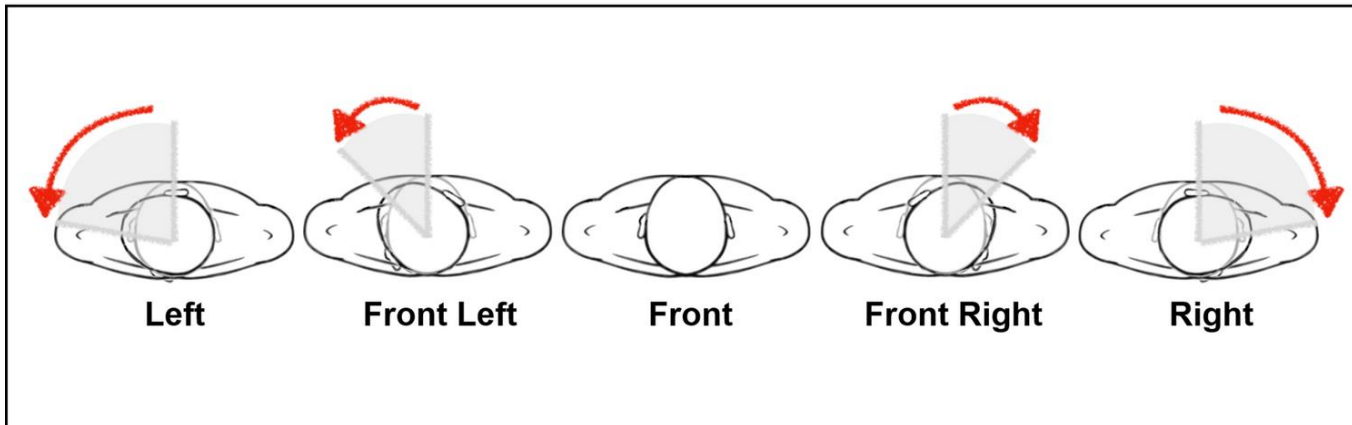
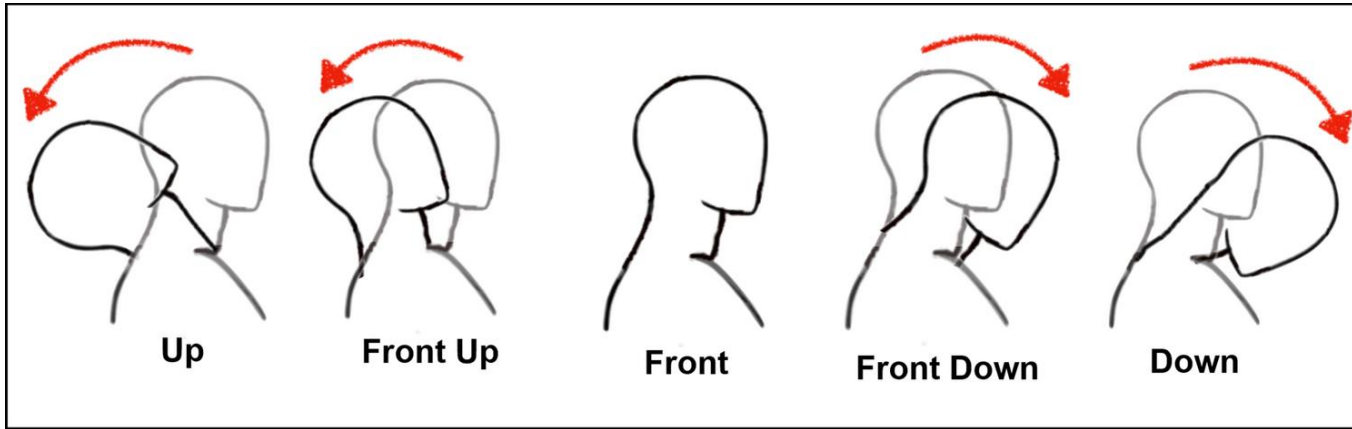


Die Story wird komplett über Blubberblasen, Emojis oder unverständliche Unterwasser-Geräusche erzählt.

Luition



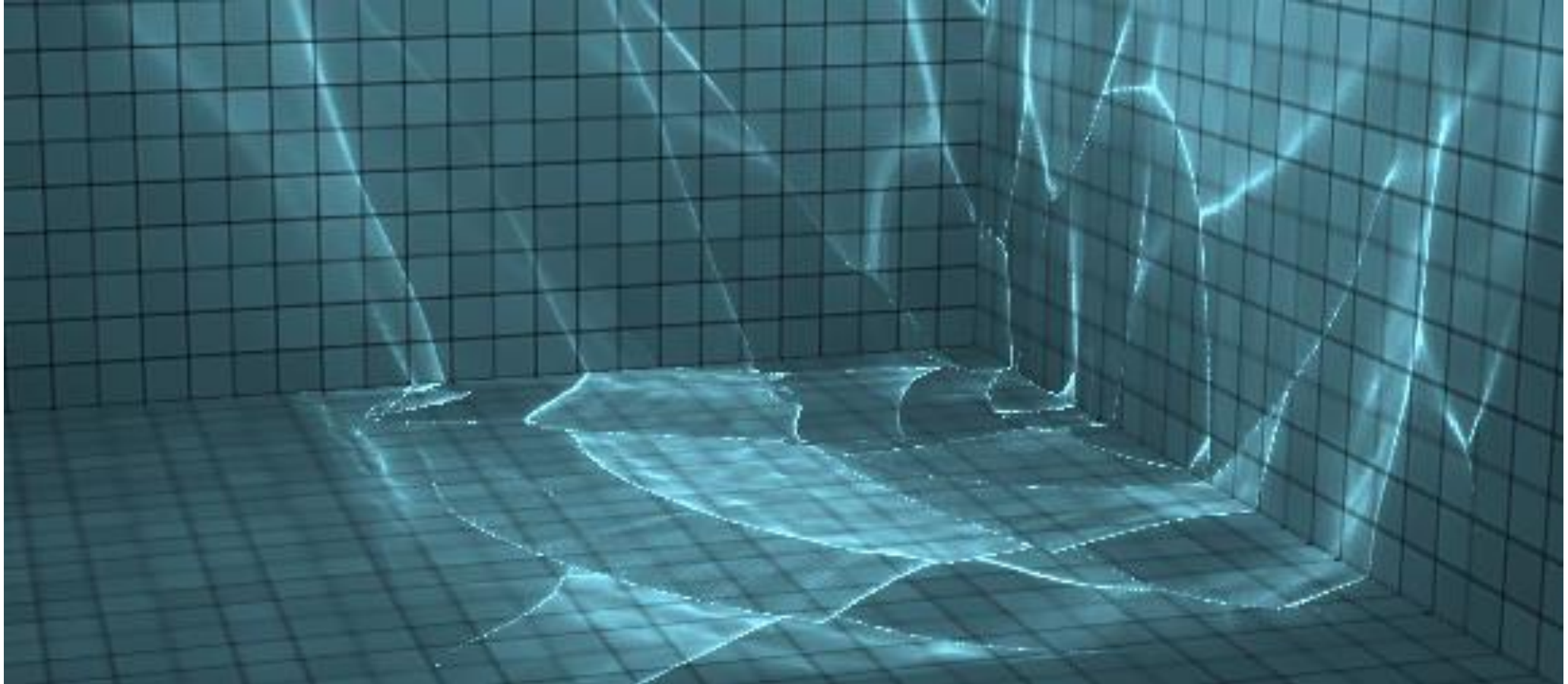
Nutzen Sie Auftrieb als Spielmechanik



Performanz

Bringen Sie die Spielenden dazu, den Kopf zu bewegen

Technik



Experimentieren Sie mit Caustic Shadern

Das Thema lautet

Kopf über Wasser

Der Auftrag

Nutzen Sie alle Ihnen zur Verfügung stehenden Mittel.

Sie haben 48 Stunden.

Öffnungszeiten am Zapf nach Vereinbarung.

Viel Erfolg und Happy Jamming!